



子どものための注意力 トレーニングプログラム



Cogo 6歳から12歳を対象としたデジタル注意力トレーニングプログラムで、ニューロフィードバックを用いた非埋め込み式ブレイン・コンピューター・インターフェイス(BCI)ゲームです。

01 ポータブル・キット

Neeuroはこのソリューションを、使いやすく独立して機能するポータブルキットにパッケージ化しました。

ワイヤレスEEGヘッドバンド「Neeuro SenzeBand」*とCogoモバイルアプリで構成されています。



02 脳波の読み取り



Cogoモバイルアプリは、Bluetoothを通じてNeeuro SenzeBand*とペアリングされます。

脳波（EEG信号）はそれを通して安全かつ受動的にモニターされます。

03 精神状態の計測

脳波に基づいて機械学習アルゴリズムが参加者の精神状態を把握し、ゲームでのさまざまな課題を推進します。





オンボーディング

この段階では、トレーナーが参加者にトレーニングプログラムを紹介します。このオンボーディング・プロセスには、セットアップ、トレーニング・スケジュール、参加者一人一人にパーソナライズされたアテンション・モデルのキャリブレーションが含まれます。



01 紹介

トレーナーは、プログラムの詳細、目的、トレーニングスケジュール、その他の関連情報や指示を説明します。

02

トレーニングのスケジュール

トレーニングのスケジュールは、トレーナーと参加者の間で合意のもと作成され、24セッションに及びます。



03

調整(キャリブレーション)

キャリブレーション・セッションでは、参加者一人ひとりにパーソナライズされたアテンション・モデルを作成します。

このキャリブレーション・プロセスは、トレーナーが監督・指導します。

04

トレーニング準備完了

オンボーディング、スケジューリング、キャリブレーションが完了すると、参加者はCogoモバイルアプリのトレーニングを開始できます。





Cogoのゲームで遊ぶ

トレーニング段階は、BCI（Brain-Computer Interface）ゲームセッションを通じて行われ、トレーニングプログラムを通じてトレーナーまたは参加者の両親が監督します。

01 Neeuro SenzeBand の接続



トレーニングを開始する前に、Neeuro SenzeBandをCogoモバイルアプリに接続する必要があります。トレーニング中は常に装着しておく必要があります。

02 セッション の選択



トレーニングメニューでは、設定されたスケジュールに従ってセッションが行われます。参加者は、定期的にスケジュールに従ってセッションに参加することが奨励されます。

03 ゲーム内 セッション



各トレーニングセッションは2つのゲームアクティビティで構成されています。各アクティビティの所要時間は10分で、難易度はそれぞれ異なります。セッションによっては、MCQクイズが追加されることもあります。

04 セッション後

セッション終了後、結果が表示され、システムに更新されます。今後のセッションの詳細は、スケジュールに従ってリストアップされます。



ゲーム アクティビティ

ゲーム活動の難易度、初級、中級、上級3段階に分類されています。
参加者がさまざまなトレーニングセッションを修了するにつれて、難易度が上がっていきます。

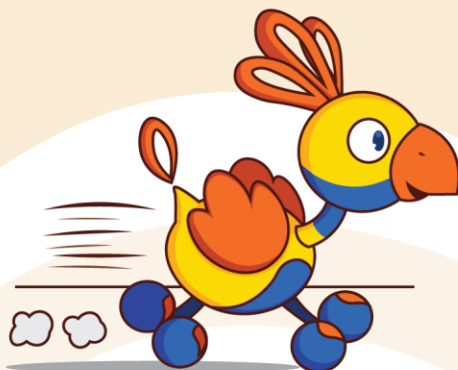
01 制御



BCIを通じて、参加者は自分の集中度に応じてアバターを動かします。
集中度が高いほど、アバターの動きは速くなります。
また、参加者は画面上のコントロールをタップすることで、ジャンプや旋回など、他の動きを起動させることもできます。
これらの動作は、ゲーム活動の目的を達成するために不可欠です。

02 基礎

参加者はアバターをできるだけ遠くまで走らせるために、アバターに集中する必要があります。



03 中級

このレベルでは、集中力を維持しながら、与えられたリストからできるだけ多くのフルーツを集めるのが目的です。

04 上級

中級レベル同様、参加者はできるだけ多くの果物を集めなければならないですが、正しい順序で集めなければなりません。





スピードチャレンジ

このセグメントでは、参加者の反応時間と正確さを評価する一方、参加者の覚醒度をリセットするための休憩を頻繁に取り入れています。この10分間の区間で、訓練で得られた注意力の向上が他の関連する認知課題にまで及んでいるかどうかの伝達効果を評価します。



結果

各活動の最後に、参加者は自分のパフォーマンスを振り返ることができます。これは、自分の進歩を理解し、改善すべき点を特定するのに役立ちます。



トレーニングの進捗状況

経過メニューでは、さまざまなセッションの成績を比較することができ、参加者は自分の進捗状況や改善点を把握することができます。

お問い合わせ

私たちは、人々の生活を変えることができることに誇りを持っています。

このQRコードをスキャンしてお問い合わせください。

